

Pengoperasian yang menyangkut Komputer



Daftar Isi

Q Apa yang Dapat Anda Lakukan dengan Menghubungkan ke Komputer	halaman 2
Q Menghubungkan ke Komputer: Terminal Manakah Yang Harus Saya Gunakan?	halaman 4
Menghubungkan Komputer ke Instrumen	halaman 5
Menghubungkan ke terminal USB TO HOST	halaman 5
Menghubungkan ke terminal MIDI	halaman 6
Memainkan Kembali Lagu (MIDI, Data Audio) di Komputer bersama Instrumen	halaman 7
Merekam Permainan Keyboard Anda sebagai Data MIDI ke Komputer	halaman 8
Merekam Permainan Keyboard Anda sebagai Data Audio ke Komputer	halaman 8
Mentransfer File MIDI Termasuk Lagu	halaman 9
Menginstal Musicsoft Downloader	halaman 10
Mentransfer data MIDI dari Komputer ke Instrumen	halaman 11
Mentransfer data Lagu/Gaya dari Instrumen ke Komputer	halaman 13
Memainkan Kembali File MIDI berisi Lagu yang Ditransfer dari Komputer	halaman 14
Fungsi dan Model Target	halaman 16

CATATAN

- Panduan ini berlaku untuk model yang dirilis pada Januari 2012 atau yang lebih baru.

Apa yang Dapat Anda Lakukan dengan Menghubungkan ke Komputer

Hampir semua instrumen musik digital kompatibel dengan MIDI (Musical Instrument Digital Interface/Antarmuka Digital Instrumen Musik). Dengan teknologi ini, instrumen dapat berkomunikasi dengan komputer yang terhubung, mengirimkan/menerima data MIDI, termasuk informasi permainan keyboard dan data playback Lagu. Sebagian model juga dapat mengirim data audio, walaupun data yang kompatibel tersebut berbeda, bergantung pada instrumen tertentu.

Harap lihat akhir panduan ini atau Panduan untuk Pemilik yang disertakan bersama instrumen Anda.

CATATAN

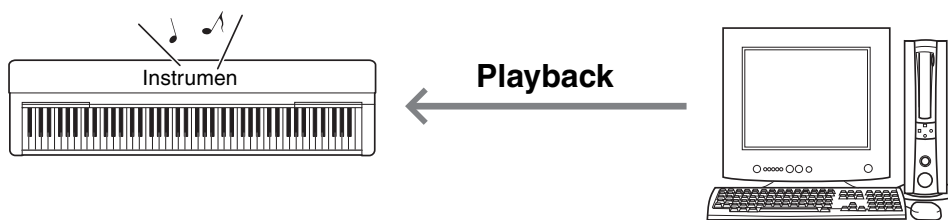
- Untuk mengetahui detail tentang MIDI, lihat “MIDI Basics” (Dasar-dasar MIDI) pada situs web berikut: <http://download.yamaha.com/>
Setelah memilih negara Anda dan mengklik “Manual Library” dari halaman “Support”, pilih Language yang diinginkan, kemudian masukkan “MIDI Basics” ke dalam kotak pencarian.

Memainkan Kembali Lagu (MIDI, Data Audio) di Komputer bersama Instrumen

... [halaman 7](#)

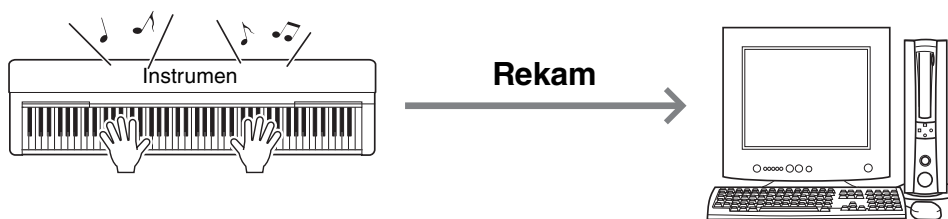
Memainkan kembali file Lagu MIDI: Anda dapat memainkan kembali file Lagu MIDI di komputer dengan menggunakan bunyi Suara instrumen dengan aplikasi playback file MIDI.

Memainkan kembali data lagu Audio: Anda dapat memainkan kembali data audio melalui speaker bawaan instrumen ini dengan aplikasi playback audio.



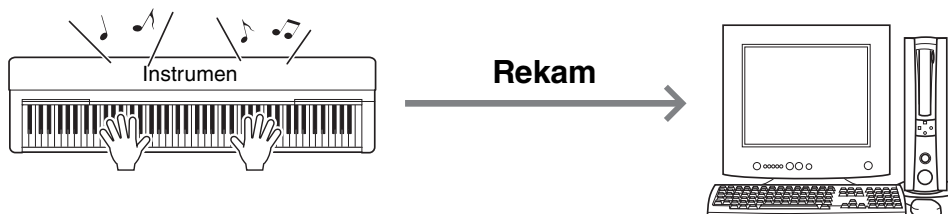
Merekam Permainan Keyboard Anda sebagai Data MIDI ke Komputer ... [halaman 8](#)

Permainan keyboard Anda dapat direkam sebagai event MIDI ke perangkat lunak musik di komputer. Bergantung pada aplikasi tersebut, data yang telah direkam dapat diedit dalam beragam cara, bahkan dikonversi menjadi notasi.



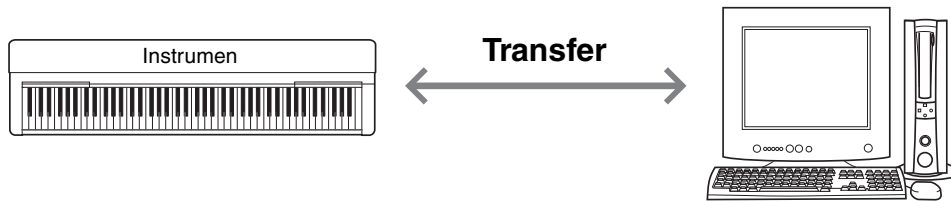
Merekam Permainan Keyboard Anda sebagai Data Audio ke Komputer ... [halaman 8](#)

Permainan keyboard Anda dapat direkam sebagai data audio ke komputer dengan aplikasi DAW (Digital Audio Workstation) atau perangkat keras. Bergantung pada aplikasi tertentu, data yang telah direkam dapat diedit dalam beragam cara.



Mentransfer File MIDI Termasuk Lagu ... [halaman 9](#)

Data Lagu Pengguna yang Anda rekam di instrumen dapat ditransfer ke komputer dan disimpan sebagai file, sedangkan data Lagu (file MIDI) yang diperoleh lewat Internet dapat ditransfer dan disimpan ke instrumen, untuk nanti didengarkan atau untuk latihan keyboard. Transfer data dapat dilakukan menggunakan Musicsoft Downloader (download gratis).



CATATAN

- Musicsoft Downloader hanya kompatibel dengan sistem operasi Windows, dan tidak kompatibel dengan Mac.

Menghubungkan ke Komputer: Terminal Manakah Yang Harus Saya Gunakan?

Sebagian besar instrumen MIDI dilengkapi dengan terminal MIDI atau terminal USB TO HOST untuk menghubungkan ke komputer. Pastikan dengan terminal mana instrumen Anda dilengkapi.

Bila dilengkapi dengan terminal USB TO HOST: ... [halaman 5](#)

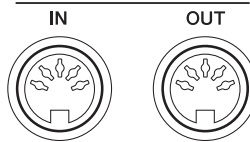
USB TO HOST



Dalam hal ini, instrumen dapat dihubungkan ke komputer lewat kabel USB (kabel USB tipe AB atau kurang dari 3 meter).

Bila dilengkapi dengan terminal MIDI: ... [halaman 6](#)

MIDI



Dalam hal ini, instrumen dapat dihubungkan ke komputer lewat kabel MIDI dan antarmuka USB-MIDI seperti Yamaha UX16.

Jika instrumen dilengkapi dengan kedua terminal, kami merekomendasikan Anda menggunakan terminal USB TO HOST, karena hanya perlu satu kabel dan beberapa port dapat didukung.

Menghubungkan Komputer ke Instrumen

Menghubungkan ke terminal USB TO HOST

Tindakan pencegahan saat menggunakan terminal USB TO HOST

Saat menghubungkan komputer ke terminal USB TO HOST, pastikan memperhatikan hal-hal berikut untuk menghindari kemacetan komputer dan kerusakan atau hilangnya data.

PEMBERITAHUAN

- Gunakan kabel USB jenis AB dengan panjang kurang dari 3 meter. Kabel USB 3.0 tidak dapat digunakan.
- Sebelum menyalakan instrumen, hubungkan komputer ke terminal USB TO HOST.
- Walaupun komputer telah terhubung ke instrumen, Anda harus menunggu selama enam detik atau lebih di sela operasi ini: (1) saat mematikan kemudian menghidupkan lagi instrumen, atau (2) saat menghubungkan/melepaskan kabel USB secara bergantian.

Jika komputer atau instrumen menjadi macet, restart perangkat lunak aplikasi atau OS komputer, atau matikan kemudian hidupkan lagi instrumen.

■ Persyaratan sistem dan persiapan

Untuk Transfer MIDI

Sistem Operasi (OS)

Windows 7 SP1 (32-bit/64-bit), Windows 8.1 (32-bit/64-bit), Windows 10 (32-bit/64-bit)

Mac OS X 10.11.0 – 10.13.x

PEMBERITAHUAN

- Jangan sekali-kali menggunakan komputer yang memiliki OS berbeda dari yang tersebut di atas. Hal tersebut dapat menyebabkan masalah.

Driver Yamaha Standard USB-MIDI

Biasanya, tidak diperlukan driver USB. Walau demikian, jika komunikasi data tidak stabil atau terjadi banyak masalah pada operasi dalam buku panduan ini, download dan instal driver Yamaha Standard USB-MIDI, yang tersedia di URL berikut:

<http://download.yamaha.com/>

* Setelah memilih negara Anda dan mengklik “Firmware/Software Updates” dari halaman “Support”, pilih Product Category yang diinginkan, kemudian masukkan “USB-MIDI” ke dalam kotak pencarian.

Pilih driver USB-MIDI untuk OS di komputer Anda dari hasil pencarian. Ikuti Installation Guide (Panduan Pemasangan) dalam file paket tersebut untuk menginstal driver ke komputer.

CATATAN

- Untuk model yang dilengkapi dengan kemampuan komunikasi audio, instal Yamaha Steinberg USB Driver.
- Untuk komputer Mac OS, Anda dapat menggunakan driver standar yang tersedia di Mac OS; tidak perlu menginstal driver lain.
- Bergantung pada OS komputer yang digunakan, driver Yamaha Standard USB-MIDI mungkin saja tidak kompatibel dengan instrumen.

Untuk Transfer Audio

Untuk Windows: Download dan instal Yamaha Steinberg USB Driver, yang tersedia di URL berikut:

<http://download.yamaha.com/>

* Setelah memilih negara Anda dan mengklik “Firmware/Software Updates” dari halaman “Support”, pilih Product Category yang diinginkan, kemudian masukkan “Yamaha Steinberg USB Driver” ke dalam kotak pencarian.

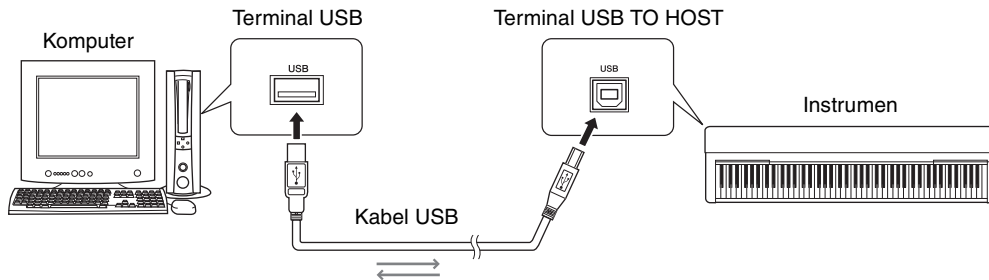
Lihat URL di atas untuk informasi tentang persyaratan sistem.

Ikuti Installation Guide (Panduan Pemasangan) dalam file paket tersebut untuk menginstal driver ke komputer.

Untuk Mac: Driver standar di Mac OS dapat digunakan; tidak perlu menginstal driver lain.

■ Koneksi

- 1 Matikan instrumen.
- 2 Jalankan komputer, kemudian tutup semua perangkat lunak aplikasi yang sedang dijalankan.
- 3 Hubungkan kabel USB ke terminal USB TO HOST pada instrumen, kemudian ke terminal USB komputer.



4 Nyalakan instrumen.

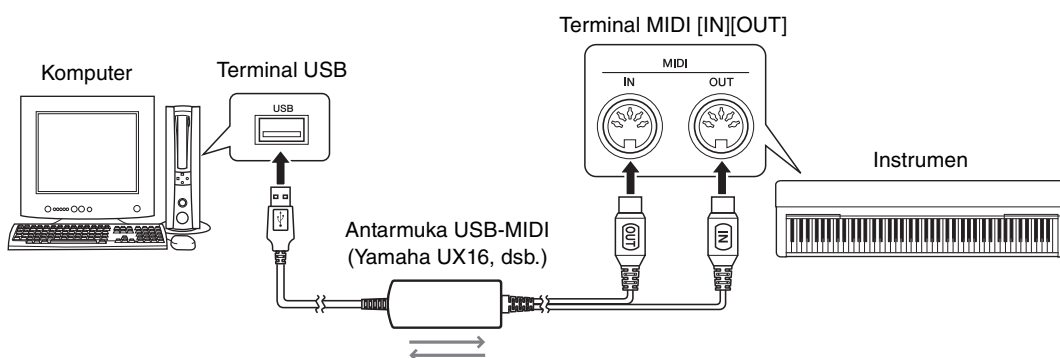
Komputer akan secara otomatis diatur untuk mengaktifkan komunikasi MIDI dengan instrumen.

Menghubungkan ke terminal MIDI

CATATAN

- Data audio tidak dapat dikirim bila komputer Anda terhubung ke terminal MIDI. Untuk mengirim data audio ke komputer Anda, gunakan kabel USB untuk menghubungkan ke terminal USB TO HOST di instrumen. Untuk instruksi, lihat "Menghubungkan ke terminal USB TO HOST" pada [halaman 5](#).

- 1 Instal driver Yamaha USB-MIDI yang disertakan bersama antarmuka USB-MIDI ke komputer. Untuk detailnya, lihat panduan antarmuka USB-MIDI.
- 2 Matikan instrumen, kemudian hubungkan antarmuka USB-MIDI ke terminal USB komputer dan ke terminal MIDI instrumen. Tidak perlu mematikan atau menghidupkan ulang komputer.



3 Nyalakan instrumen.

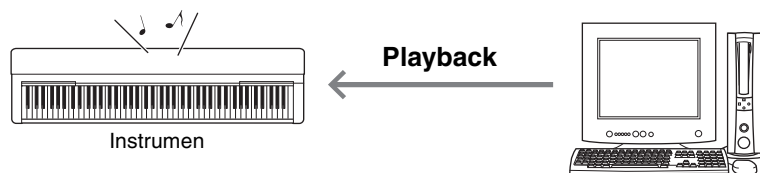
Memainkan Kembali Lagu (MIDI, Data Audio) di Komputer bersama Instrumen

Dengan menggunakan perangkat lunak playback file MIDI di komputer, Anda dapat memainkan kembali berbagai Lagu (file MIDI) lewat suara instrumen yang terhubung. Terlebih, dengan aplikasi playback audio, Anda dapat memainkan kembali file lagu audio di komputer melalui speaker bawaan instrumen Anda. Bagian ini membahas prosedur dasar.

- 1 Hubungkan instrumen ke komputer (halaman 5).**
- 2 Jalankan aplikasi/perangkat lunak playback file di komputer.**
Untuk mengetahui instruksi detail, lihat panduan perangkat lunak playback khusus Anda.
- 3 Siapkan file playback di komputer.**
- 4 Dari perangkat lunak playback, pilih instrumen yang terhubung sebagai tujuan output.**
- 5 Mulai playback file di perangkat lunak playback.**
Playback lagu dari komputer disalurkan melalui speaker instrumen Anda.

CATATAN

- Jika data MIDI berisi suatu informasi untuk fungsi yang tidak didukung oleh instrumen, instrumen tidak akan memainkan data tersebut dengan benar.
- Tidak semua model dilengkapi dengan fungsi playback audio; lihat akhir panduan ini atau Panduan untuk Pemilik yang disertakan bersama instrumen Anda untuk mengetahui informasi spesifik.



Merekam Permainan Keyboard Anda sebagai Data MIDI ke Komputer

Dengan menggunakan perangkat lunak Music Production di komputer, Anda dapat merekam permainan keyboard sebagai data MIDI. Untuk mengetahui instruksi detail, lihat panduan aplikasi tersebut. Bagian ini membahas pengaturan dasar yang perlu Anda lakukan di instrumen untuk merekam. Ingatlah bahwa sebagian dari fungsi berikut mungkin tidak disertakan pada instrumen.

●Pengaturan Local Control (Kontrol Lokal)

Saat merekam permainan keyboard ke komputer yang terhubung, data MIDI yang Anda mainkan akan dikirim ke komputer kemudian dikembalikan lagi ke instrumen. Hal ini menyebabkan bunyi “ganda”, karena penghasil nada instrumen menerima data permainan keyboard secara langsung dari keyboard serta komputer. Untuk menghindari situasi ini, atur Local Control ke “Off”, untuk memisahkan penghasil nada instrumen dari keyboard.

CATATAN

- Bila Anda menggunakan sintetiser perangkat lunak sebagai penghasil nada, pastikan membuat pengaturan di aplikasi komputer sehingga data MIDI yang diterima dari instrumen tidak akan dikembalikan lagi ke instrumen, selain pada pengaturan Local Control ke “Off”

●External Clock

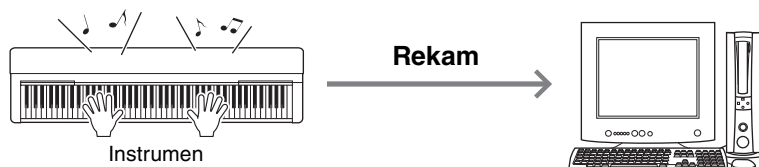
Saat memainkan kembali data Style/Arpeggio, Anda harus mengatur jam mana yang akan digunakan, jam instrumen atau jam komputer. Jika Anda menggunakan jam komputer, lakukan pengaturan pada instrumen agar playback Style/Arpeggio mengikuti jam eksternal.

●Pengaturan MIDI Transmit

Lakukan pengaturan agar playback Style/Arpeggio serta permainan keyboard akan dikirim ke komputer. Perhatikan, sebagian instrumen tidak dapat mengirim data playback.

●Mengirim Pengaturan Panel (Pengiriman Pertama)

Dengan mengeksekusi ini sebelum merekam, Anda dapat merekam pengaturan panel ke awal data Lagu. Hal ini akan memastikan dihasilkannya bunyi yang tepat dan diharapkan bila Lagu yang telah direkam dimainkan kembali.



Merekam Permainan Keyboard Anda sebagai Data Audio ke Komputer

Anda dapat merekam permainan keyboard sebagai data audio ke perangkat lunak Music Production di komputer Anda. Untuk mengetahui instruksi lebih detail, lihat Panduan untuk Pemilik yang disertakan bersama instrumen Anda.

Untuk mengirim data audio, Anda perlu menginstal Yamaha Steinberg USB Driver pada komputer ([halaman 5](#)).

CATATAN

- Tidak semua model dilengkapi untuk merekam data audio lewat kabel USB. Untuk informasi spesifik, lihat akhir panduan ini atau Panduan untuk Pemilik yang disertakan bersama instrumen Anda.
- DAW singkatan dari Digital Audio Workstation, adalah perangkat lunak aplikasi yang memungkinkan Anda merekam, mengedit, dan mencampur data audio. Sebagian dari perangkat lunak DAW utama antara lain adalah Cubase, Logic, SONAR, dan DigitalPerformer.

Mentransfer File MIDI Termasuk Lagu

Dengan Musicsoft Downloader (tersedia untuk download gratis), data dengan tipe berikut dapat ditransfer antara komputer dan instrumen.

File lagu dengan ekstensi “mid”

●Lagu Eksternal

Hal ini merujuk pada data Lagu yang dibuat pada perangkat eksternal selain instrumen Anda (misalnya komputer). Hal ini juga merujuk pada data Lagu yang dapat diperoleh melalui Internet.

●Lagu Pengguna

Hal ini merujuk pada data Lagu yang dibuat melalui fungsi Recording (Perekaman) pada instrumen. Data Lagu Pengguna dapat ditransfer ke komputer sebagai cadangan, kemudian dikembalikan ke instrumen.

File gaya dengan ekstensi “sty”

●Gaya Eksternal

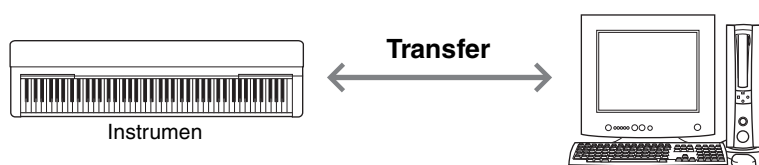
Hal ini merujuk pada data Gaya yang dibuat pada perangkat eksternal selain instrumen Anda (misalnya komputer). Hal ini juga merujuk pada data Gaya yang dapat diperoleh melalui Internet.

●Gaya Pengguna

Hal ini merujuk pada data Gaya yang dibuat melalui fungsi Recording (Perekaman) pada instrumen. Data Gaya Pengguna dapat ditransfer ke komputer sebagai cadangan, kemudian dikembalikan ke instrumen.

File cadangan dengan ekstensi “bup”

File yang berisi pengaturan panel dan data permainan ini dapat ditransfer ke komputer dan disimpan sebagai cadangan. File Cadangan di komputer dapat dikembalikan ke instrumen lagi, sehingga Anda dapat memanggil kembali pengaturan panel dan data permainan yang telah Anda buat sebelumnya.



Item yang disertakan dalam file Cadangan dan data yang dapat ditransfer berbeda-beda, bergantung pada instrumennya. Untuk mengetahui detailnya, lihat akhir panduan ini atau Panduan untuk Pemilik yang disertakan bersama instrumen Anda.

PEMBERITAHUAN

- *Jika baterai dapat dipasang ke instrumen:
Untuk menghindari turunnya daya selama transfer data dan kemungkinan hilangnya data, pastikan menggunakan adaptor daya daripada baterai saat menggunakan Musicsoft Downloader.*

CATATAN

- *Pastikan menghentikan playback Lagu atau Gaya saat menggunakan Musicsoft Downloader, karena memori internal instrumen tidak dapat diakses dari komputer selama playback.*

Menginstal Musicsoft Downloader

Persyaratan Sistem

Periksa situs web pengunduhan Yamaha berikut ini.
Musicsoft Downloader tidak didukung di Macintosh.

1 Di komputer, akseslah situs berikut, kemudian download Musicsoft Downloader.

<http://download.yamaha.com/>

*Setelah memilih negara Anda dan mengklik “Firmware/Software Updates” dari halaman “Support”, pilih Product Category yang diinginkan, kemudian masukkan “Musicsoft Downloader” ke dalam kotak pencarian.

Pilih “Musicsoft Downloader” dari hasil pencarian. Informasi tentang persyaratan sistem komputer dan menginstal dapat dikonfirmasi pada tampilan yang diperlihatkan.

2 Jalankan instalasi dengan mengikuti instruksi di layar.

Setelah instalasi selesai, konfirmasikan bahwa ikon Pintasannya berada di layar atau Musicsoft Downloader telah ditambahkan di bawah menu Yamaha pada menu Start.

Untuk mengetahui instruksi detail aplikasi ini, lihat Help (Bantuan).

Mentransfer data MIDI dari Komputer ke Instrumen

CATATAN

- Bergantung pada instrumen dan OS komputer yang digunakan, indikator menu dan layar mungkin berbeda dari apa yang ditampilkan dalam instruksi ditampilkan di bawah ini.

1 **Hubungkan instrumen ke komputer.**

2 **Di desktop komputer, klik-dua kali ikon pintasan Musicsoft Downloader.**

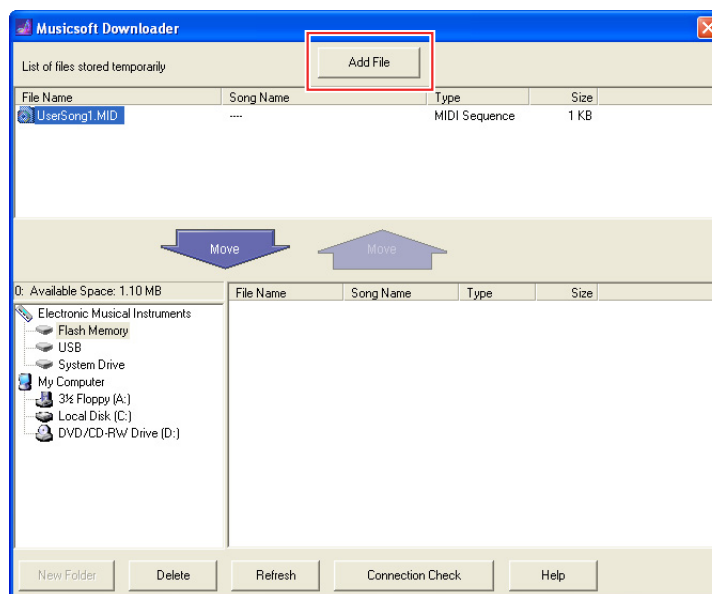
Jika Anda tidak dapat menemukan ikon pintasan, pilih [Start] → [All Programs] → [YAMAHA] → [Musicsoft Downloader 5] → [Musicsoft Downloader].

Musicsoft Downloader akan dibuka dan jendela utama akan muncul.

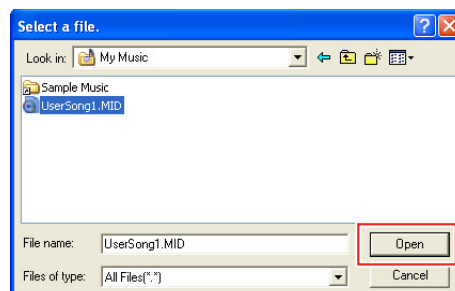
3 **Klik [Connection Check] di bagian bawah jendela tersebut.**

Operasi ini akan memeriksa apakah komunikasi antara komputer dan instrumen telah berjalan dengan benar atau tidak. Jika muncul pesan kesalahan, ikuti instruksi di layar untuk memeriksa status koneksi dengan driver Yamaha USB-MIDI.

4 **Klik [Add File] untuk memanggil tampilan jendela pemilihan file.**



5 **Di jendela pemilihan file, pilih file yang diinginkan, kemudian klik [Open].**



Pilih sebuah file kemudian klik di sini.

Di kotak separo atas pada jendela utama, duplikasi file yang dipilih akan ditampilkan.

6 Di kotak kiri bawah jendela utama, klik “Electronic Musical Instruments,” kemudian pilih drive tujuan yang diinginkan.

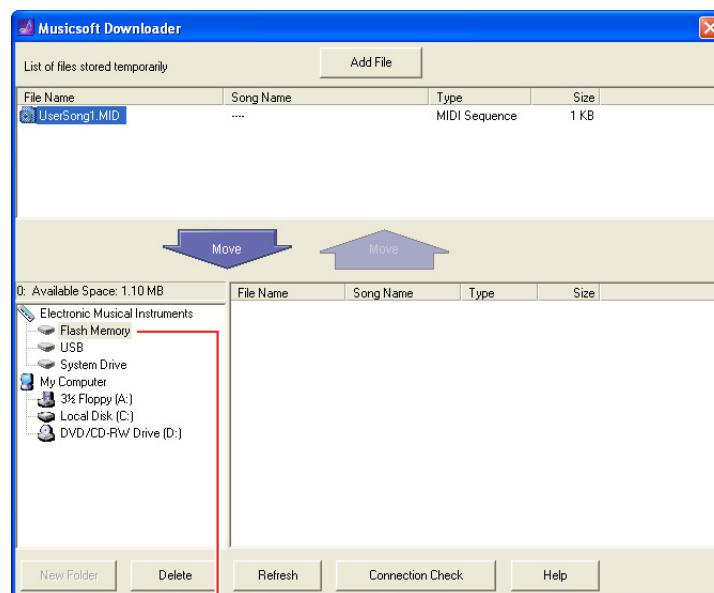
- Jika Anda ingin mentransfer data Lagu (*.mid) atau Gaya (*.sty) ke memori internal instrumen, pilih “Flash Memory”.
- Jika Anda ingin mentransfer data Lagu (*.mid) atau Gaya (*.sty) ke perangkat penyimpanan USB yang dihubungkan ke terminal USB TO DEVICE instrumen, pilih “USB”.
- Jika Anda ingin mentransfer data file Cadangan (*.bup), pilih “System Drive”.

CATATAN

- Bila folder “USER FILES” berada pada “Flash Memory” atau “USB”:
Untuk Lagu Pengguna, pilih “USER FILES” File lagu yang berada di luar folder “USER FILES” akan diperlakukan sebagai Lagu Eksternal.
Untuk Lagu Eksternal, pilih folder selain “USER FILES” atau cukup pilih “Flash Memory” atau “USB” (area yang ditampilkan pertama saat mengklik “Flash Memory” atau “USB”). Jika Anda memilih “USER FILES” untuk Lagu Eksternal, lagu itu tidak akan dimainkan kembali pada instrumen.

PENTING

- Mengenai file Cadangan, Lagu Pengguna dan Gaya Pengguna yang dibuat di instrumen, jangan mengubah nama file-nya di komputer. Melakukan hal itu akan membuat transfer file Cadangan ke instrumen menjadi tidak mungkin, dan mencegah data Lagu Pengguna dan Gaya Pengguna dikenali oleh instrumen.



Klik “Electronic Musical Instruments,” kemudian pilih drive tujuan yang diinginkan.

7 Pilih file di kotak separo atas, kemudian klik tombol [Move] ke bawah.

Sebuah pesan konfirmasi akan muncul. Untuk membatalkan operasi, klik [CANCEL] di langkah ini.

8 Klik [OK] untuk memulai transfer data dari komputer ke instrumen.

PEMBERITAHUAN

- Jangan sekali-kali mencabut kabel USB selama transfer data. Hal ini tidak hanya akan membuat transfer data menjadi gagal, operasi media memori juga akan menjadi tidak stabil dan isinya bisa hilang sama sekali bila daya dihidupkan atau dimatikan.

9 Setelah transfer data selesai, tutup jendela tersebut untuk keluar dari Musicsoft Downloader.

10 Di instrumen, gunakan data itu untuk memainkan musik.

Jika Anda telah mentransfer file Cadangan (*.bup), konfirmasi apakah pengaturan panel telah berubah sebagaimana diharapkan. Jika Anda telah mentransfer Lagu (*.mid) atau Gaya (*.sty), pilih nomor yang terkait kemudian mulai playback. Untuk mengetahui detailnya, lihat Panduan untuk Pemilik instrumen ini, atau lihat pada [halaman 14](#) dalam dokumen ini.

CATATAN

- Perhatikan, instrumen tidak dapat dioperasikan selagi Musicsoft Downloader dijalankan.

Mentransfer data Lagu/Gaya dari Instrumen ke Komputer

CATATAN

- Bergantung pada instrumen dan OS komputer yang digunakan, indikator menu dan layar mungkin berbeda dari apa yang ditampilkan dalam instruksi ditampilkan di bawah ini.

1 Hubungkan instrumen ke komputer.

2 Di desktop komputer, klik-dua kali ikon pintasan Musicsoft Downloader.

Jika Anda tidak dapat menemukan ikon pintasan, pilih [Start] → [All Programs] → [YAMAHA] → [Musicsoft Downloader 5] → [Musicsoft Downloader].

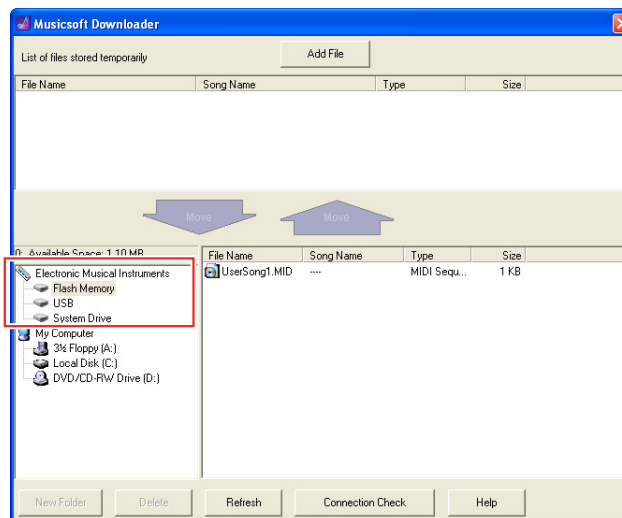
Musicsoft Downloader akan dibuka dan jendela utama akan muncul.

3 Klik [Connection Check] di bagian bawah jendela tersebut.

Operasi ini akan memeriksa apakah komunikasi antara komputer dan instrumen telah berjalan dengan benar atau tidak. Jika muncul pesan kesalahan, ikuti instruksi di layar untuk memeriksa status koneksi dengan driver Yamaha USB-MIDI.

4 Di kotak kiri bawah jendela utama, klik “Electronic Musical Instruments,” kemudian pilih drive sumber yang diinginkan.

- Jika Anda ingin mentransfer data Lagu (*.mid) atau Gaya (*.sty) di memori internal instrumen, pilih “Flash Memory”.
- Jika Anda ingin mentransfer data Lagu (*.mid) atau Gaya (*.sty) di memori flash USB yang dihubungkan ke terminal USB TO DEVICE instrumen, pilih “USB”.
- Jika Anda ingin mentransfer data file Cadangan (*.bup), pilih “System Drive”.



5 Di kotak kanan bawah jendela tersebut, pilih file yang diinginkan, kemudian klik tombol [Move] ke atas.

Sebuah pesan konfirmasi akan muncul. Untuk membatalkan operasi, klik [CANCEL] di langkah ini.

6 Klik [OK] untuk memulai transfer data dari instrumen ke area penyimpanan sementara komputer.

7 Sesaat kemudian, konfirmasikan apakah data yang ditransfer muncul dalam kotak di separo atas jendela.

8 Di kotak kiri bawah, pilih folder tujuan yang diinginkan, kemudian klik tombol [Move] ke bawah.

Sebuah pesan konfirmasi akan muncul. Untuk membatalkan operasi, klik [CANCEL] di langkah ini.

9 Klik [OK] untuk memulai transfer data dari area penyimpanan sementara ke folder tujuan yang ditetapkan pada komputer.

PEMBERITAHUAN

- Jangan sekali-kali mencabut kabel USB selama transfer data. Hal ini tidak hanya akan membuat transfer data menjadi gagal, operasi media memori juga akan menjadi tidak stabil dan isinya bisa hilang sama sekali bila daya dihidupkan atau dimatikan.

10 Setelah transfer data selesai, konfirmasi apakah file tersebut berada di folder yang ditetapkan di komputer.

11 Tutup Musicsoft Downloader.

Memainkan Kembali File MIDI berisi Lagu yang Ditransfer dari Komputer

Untuk instruksi mengenai model selain yang berikut, lihat Panduan untuk Pemilik yang relevan.

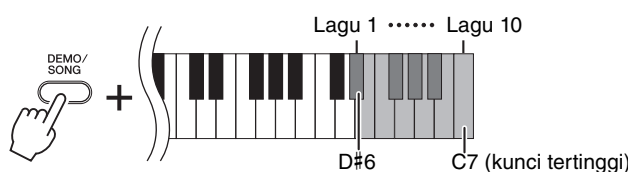
YDP-C71/YDP-S52/YDP-S51/YDP-S34/YDP-163/YDP-162/YDP-143/ YDP-142/CLP-625/CLP-525

Anda dapat mentransfer hingga 10 file Lagu dari komputer ke instrumen ini untuk playback. Lagu yang telah ditransfer akan ditetapkan ke kunci D#6–C7, sehingga memungkinkan Anda memilih dan memainkannya kembali.

CATATAN

- Bentuk tombol mungkin tampak berbeda dari tampilan di instrumen Anda.

1 Sambil menahan [DEMO/SONG], tekan salah satu kunci D#6–C7 untuk memilih lagu yang akan dimainkan kembali.



●YDP-C71

Playback melanjutkan urutan: Lagu lain yang telah ditransfer dari komputer, diikuti dengan Lagu Demo dan Lagu Preset.

●YDP-S52/YDP-S51/YDP-S34/YDP-163/YDP-162/YDP-143/YDP-142/CLP-625/CLP-525

Playback melanjutkan urutan: Lagu lain yang telah ditransfer dari komputer.

Untuk mengubah Lagu selama playback:

Press [+ R] or [- L] to change to the next or previous Song.

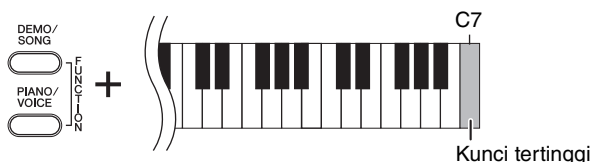
2 Tekan [DEMO/SONG] atau [PLAY] untuk menghentikan playback.

■ Mengubah Kanal Playback

Cobalah operasi ini bila playback Lagu menghasilkan bunyi yang tidak diharapkan atau tidak alami.

Untuk mengatur Kanal Playback ke “1+2”:

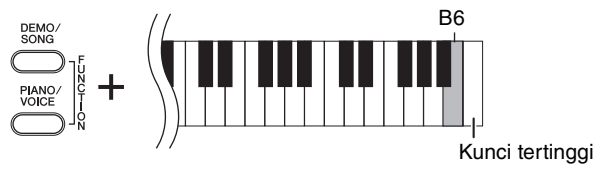
Sambil menahan tombol [DEMO/SONG] dan [PIANO/VOICE] secara bersamaan, tekan kunci C7.



Dengan operasi ini, hanya data Lagu dari kanal 1 dan 2 yang akan dimainkan kembali. Bila Suara yang tidak kompatibel dengan instrumen ini ditetapkan ke Kanal 3 – 16 dan bagian Piano ditetapkan ke Kanal 1 dan 2, operasi ini akan menghasilkan suara yang benar atau diharapkan.

Untuk mengatur Kanal Playback ke “All”:

Sambil menahan tombol [DEMO/SONG] dan [PIANO/VOICE] secara bersamaan, tekan kunci B6.



Dengan operasi ini, data Lagu dari semua kanal akan dimainkan kembali.

Fungsi dan Model Target

Jika nama model instrumen Anda tidak tercantum di atas, lihat Panduan untuk Pemilik yang disertakan bersama instrumen Anda untuk memeriksa fungsinya.

	Format data yang kompatibel untuk transfer dengan Musicsoft Downloader (halaman 9)					Audio USB
	Lagu Pengguna	Gaya Pengguna	File Cadangan	Lagu Eksternal	Gaya Eksternal	
YDP-S52/S51	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
YDP-S34	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	✓
YDP-C71	✓	–	✓ (YDP-C71.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
YDP-163/143	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
YDP-162/142	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
PSR-S970/S770	✓	✓	✓ ("Model Name".bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-S950	✓	✓	✓ (PSR-S950.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-S750	✓	✓	✓ (PSR-S750.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-S670	✓	✓	✓ (PSR-S670.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-I455	–	–	✓ (PSR-I455.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
PSR-E453	–	–	✓ (PSR-E453.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	✓
PSR-E443	–	–	✓ (PSR-E443.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-E433	–	–	✓ (PSR-E433.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-E363	–	–	✓ (PSR-E363.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	✓
PSR-E353	–	–	✓ (PSR-E353.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-E343/ YPT-340	–	–	✓ (PSR-E343.bup)	✓ (Format SMF 0 & 1)	✓	–
PSR-E243/ YPT-240	–	–	–	–	–	–

	Format data yang kompatibel untuk transfer dengan Musicsoft Downloader (halaman 9)					Audio USB
	Lagu Pengguna	Gaya Pengguna	File Cadangan	Lagu Eksternal	Gaya Eksternal	
P-255	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
P-115/105	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
P-45	–	–	–	–	–	–
N3X	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
NU1X	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	✓ (Lihat catatan *1 di bawah ini.)
NU1	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
NP-32/12	–	–	–	–	–	–
F02	✓	–	–	–	–	–
CSP-170/150	–	–	–	–	–	✓
CVP-701/705/709	✓	✓	–	–	✓	–
CVP-601/605/609	✓	✓	–	–	✓	–
CLP-635/645/675/685	✓	–	–	–	–	✓ (Lihat catatan *1 di bawah ini.)
CLP-695GP	✓	–	–	–	–	✓
CLP-535/545/575/585	✓	–	–	–	–	–
CLP-625	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–
CLP-525	✓	–	–	✓ (Format SMF 0 & 1)	–	–

*1 Tersedia pada firmware instrumen versi 2.00 atau yang lebih baru.